

## **Stara Błotnica Plac zabaw V3**

Partner kontaktowy:  
Numer zlecenia:  
Firma:  
Numer klienta:

Data: 04.03.2025  
Edytor:



Spis treści

<b>Stara Błotnica Plac zabaw V3</b>	
Strona tytułowa projektu	1
Spis treści	2
Lista opraw	3
<b>ElmarCo Bover LED K LP 3,0 AS 32W/36W</b>	
Karta danych oprawy	4
<b>Stara Błotnica Plac zabaw V3</b>	
Dane planowania	5
Lista opraw	6
Oprawy (plan rozmieszczenia)	7
Oprawy (lista współrzędnych)	8
3D Rendering	9
Przedstawienie nieprawidłowych kolorów	10
<b>Powierzchnie zewnętrzne</b>	
<b>Chodnik 1</b>	
<b>Powierzchnia 2</b>	
Izolinie (E)	11
<b>Rekreacja 1</b>	
<b>Powierzchnia 1</b>	
Izolinie (E)	12
<b>Rekreacja 2</b>	
<b>Powierzchnia 1</b>	
Izolinie (E)	13

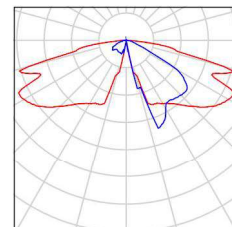


## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Lista opraw

9 Ilość

Strumień świetlny (Oprawa): 3600 lm  
Strumień świetlny (Lampy): 3600 lm  
Moc opraw: 36.0 W  
Klasyfikacja oświetleń CIE: 98  
Kod Flux CIE: 26 63 92 98 101  
Wyposażenie: 1 x LED (Czynnik korekcyjny 1.000).

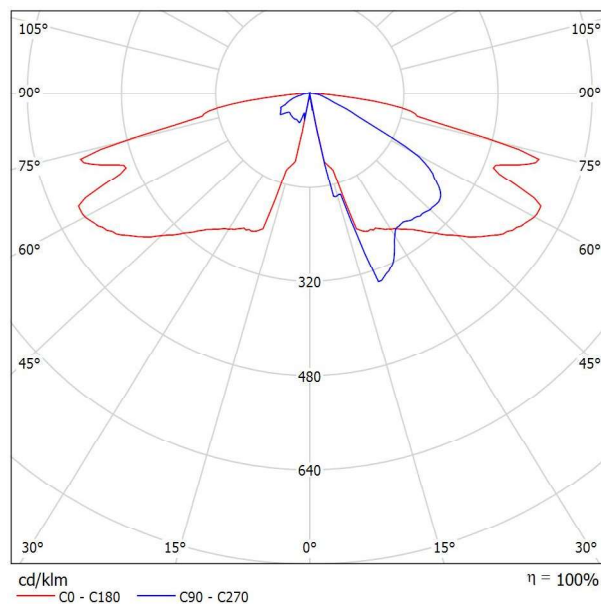
Ilustracje oświetleń  
znajdziesz w naszym  
katalogu oświetleń.





Ilustracje oświetleń znajdziesz w naszym katalogu oświetleń.

#### Wylot światła 1:

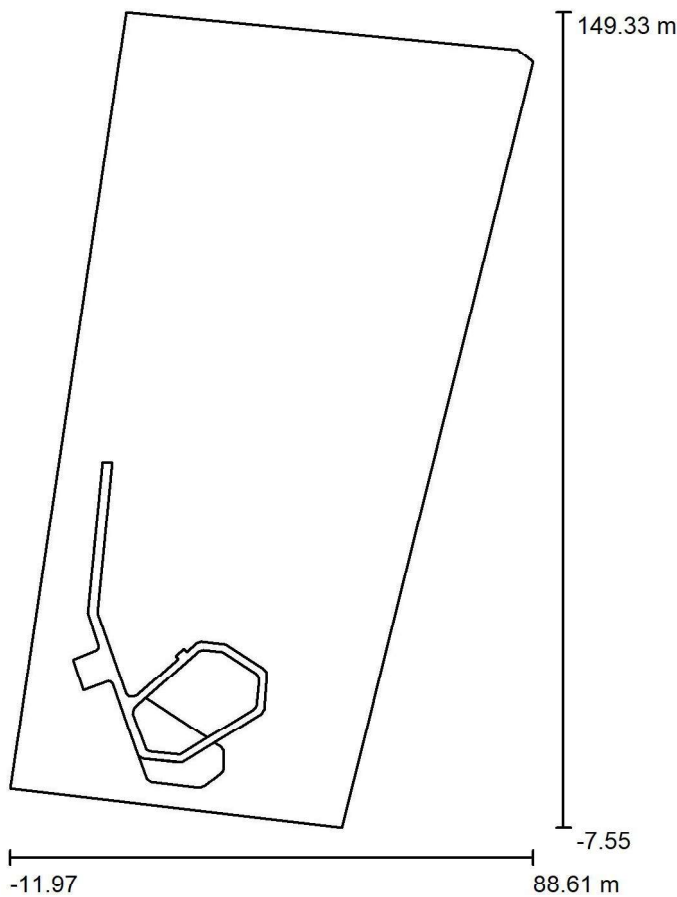


Klasyfikacja oświetleń CIE: 98  
Kod Flux CIE: 26 63 92 98 101

powodu braku właściwości symetrycznych nie można przedstawić tabeli UGR dla tego oprawa.



Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Dane planowania



Współczynnik konserwacji: 0.80, ULR (Upward Light Ratio): 1.5% Skala 1:1455

Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta (Czynnik korekcyjny)	Φ (Oprawa) [lm]	Φ (Lampy) [lm]	P [W]
1	9		3600	3600	36.0
W sumie:			32401	W sumie: 32400	324.0



ElmarCo Technika Świetlna  
Spółka z o.o. Sp. k.  
81-577 Gdynia Ul. Krzemowa 7  
tel: (58) 552 84 27 [www.elmarco.pl](http://www.elmarco.pl)

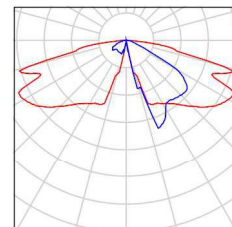
Edytor  
Telefon  
faks  
e-Mail [projektant@elmarco.pl](mailto:projektant@elmarco.pl)

## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Lista opraw

### 9 Ilość

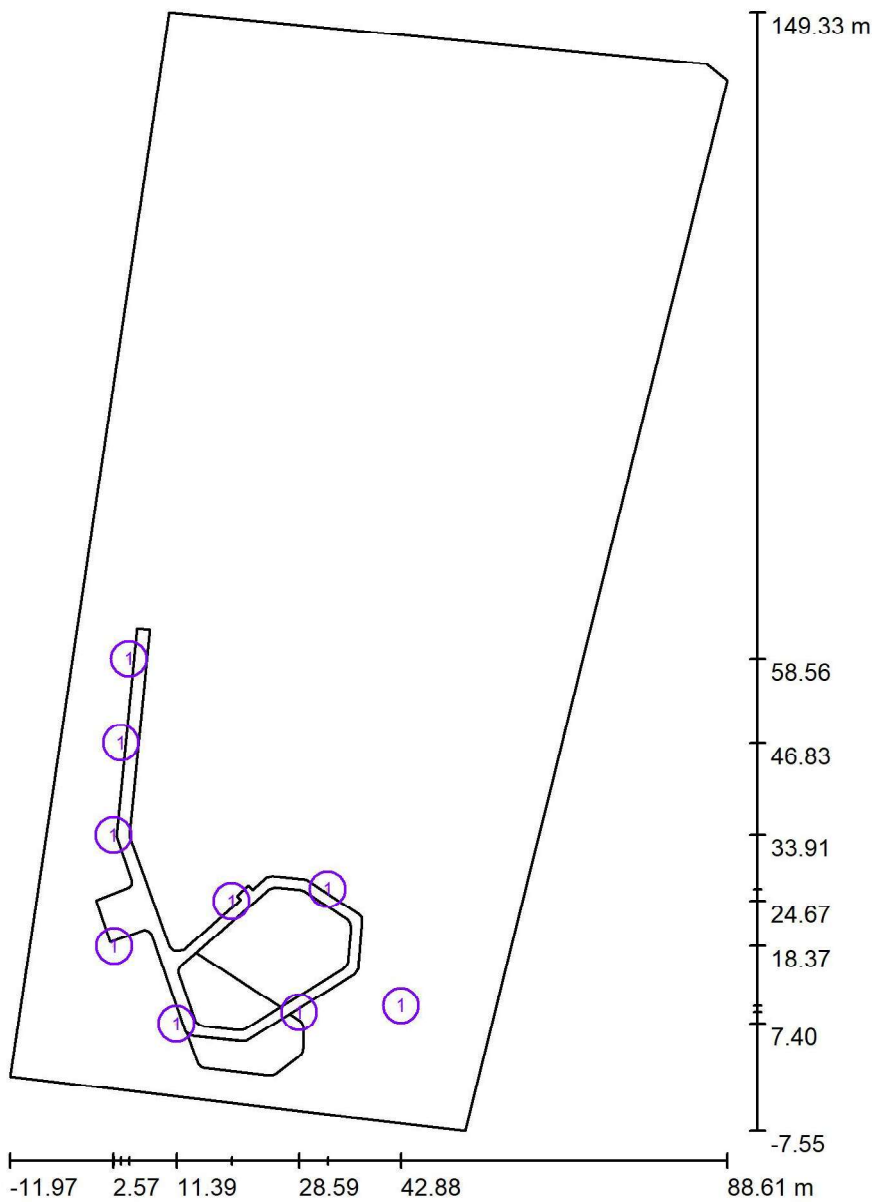
Strumień świetlny (Oprawa): 3600 lm  
Strumień świetlny (Lampy): 3600 lm  
Moc opraw: 36.0 W  
Klasyfikacja oświetleń CIE: 98  
Kod Flux CIE: 26 63 92 98 101  
Wyposażenie: 1 x LED (Czynnik korekcyjny 1.000).

Ilustracje oświetleń  
znajdziesz w naszym  
katalogu oświetleń.





Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Oprawy (plan rozmieszczenia)



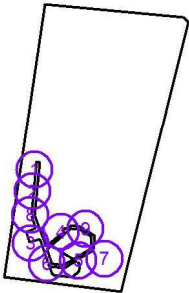
Skala 1 : 1061

Wykaz opraw

Nr.	Ilość	Etykieta
1	9	



Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Oprawy (lista współrzędnych)

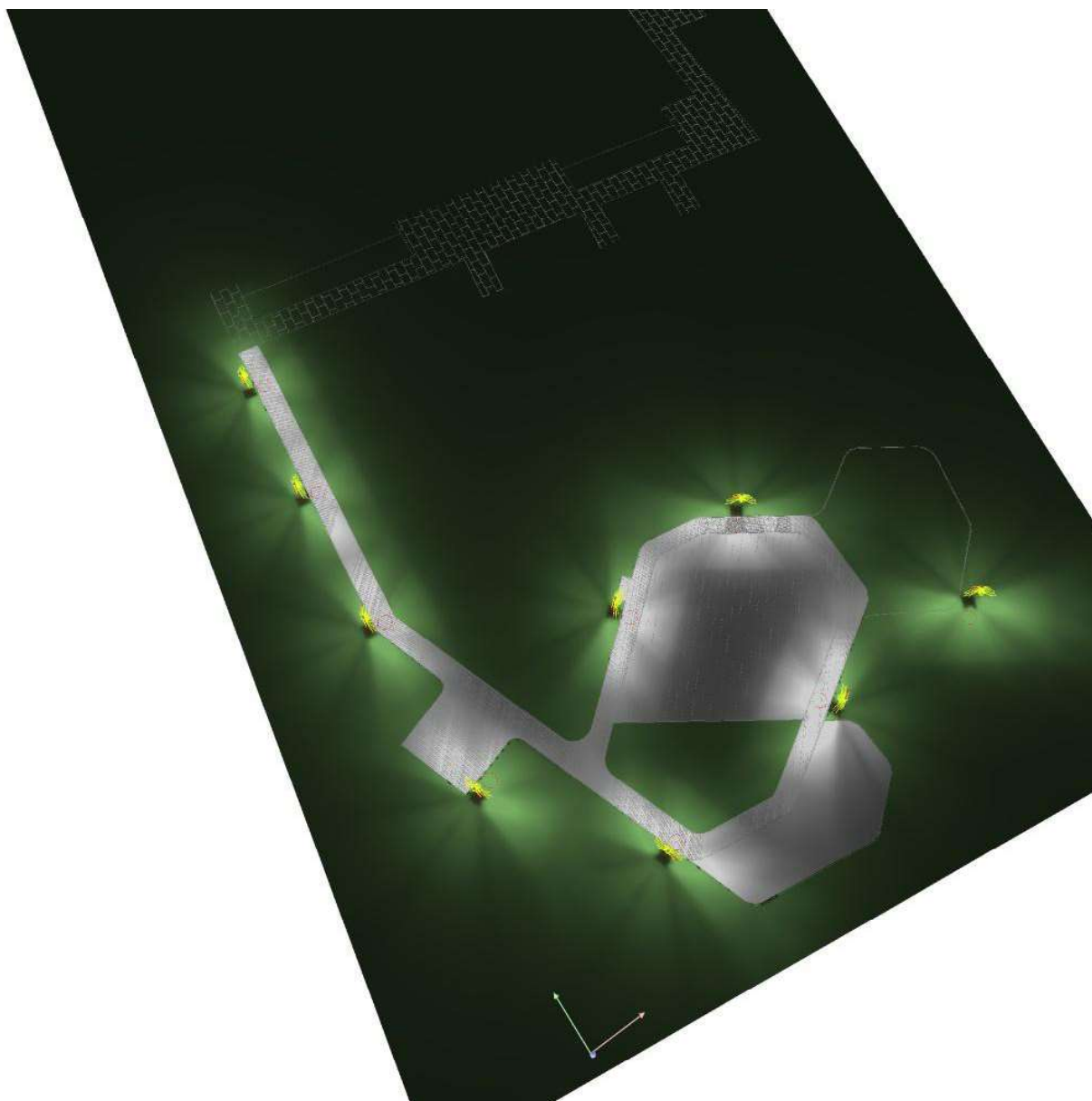


Nr.	Pozycja [m]			Rotacja [°]		
	X	Y	Z	X	Y	Z
1	4.774	58.562	3.000	0.0	0.0	-95.6
2	3.625	46.829	3.000	0.0	0.0	-95.6
3	2.664	18.367	3.000	0.0	0.0	-70.3
4	19.147	24.665	3.000	0.0	0.0	-139.3
5	28.593	9.019	3.000	0.0	0.0	31.2
6	11.390	7.403	3.000	0.0	0.0	-70.4
7	42.877	9.958	3.000	0.0	0.0	146.9
8	2.567	33.914	3.000	0.0	0.0	-96.0
9	32.597	26.317	3.000	0.0	0.0	146.9



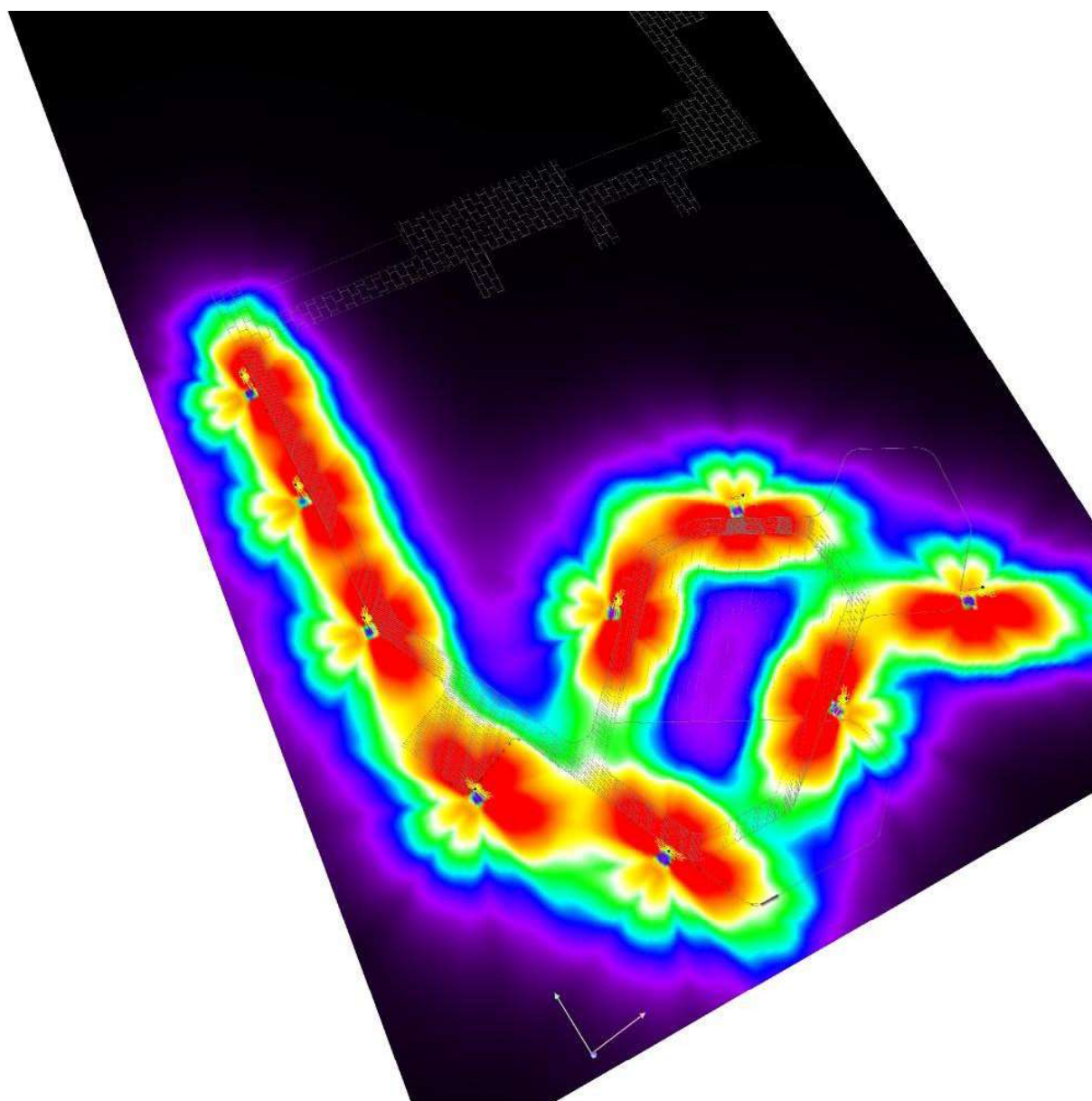


## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / 3D Rendering





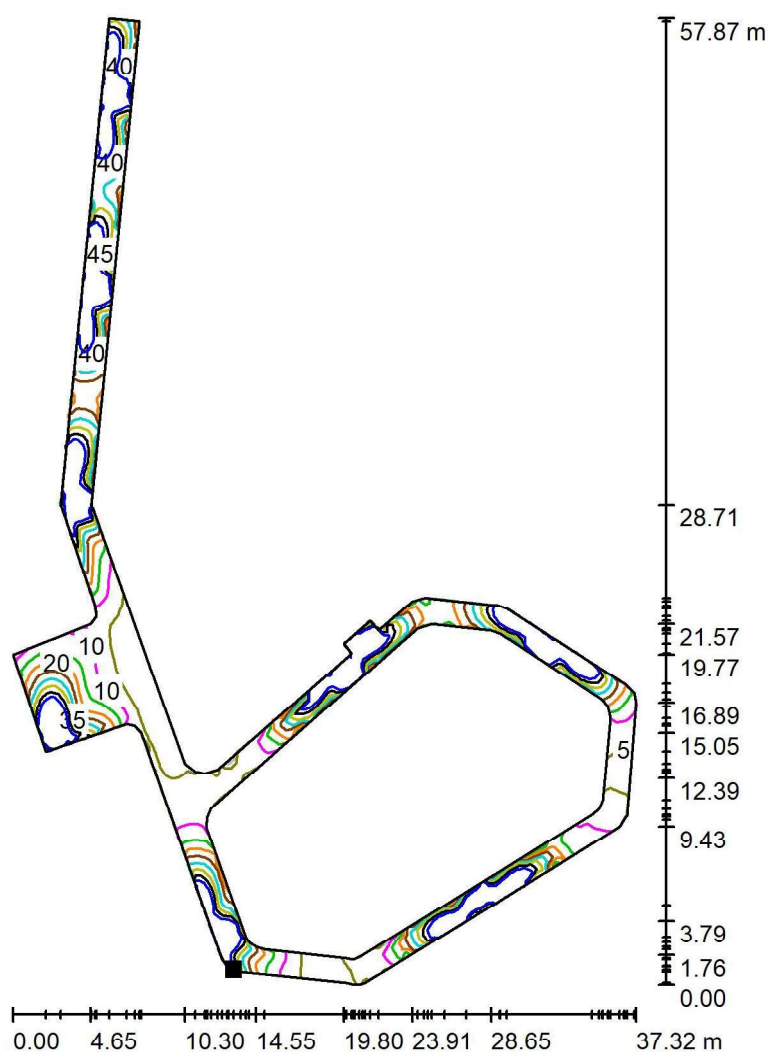
## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Przedstawienie nieprawidłowych kolorów



0 1 2 3 5 7.50 10 15 30 lx

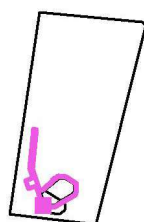


## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Chodnik 1 / Powierzchnia 2 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 453

Położenie powierzchni w scenie  
zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt:  
(13.346 m, 5.877 m, 0.000 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

 $E_m$  [lx]  
29

 $E_{min}$  [lx]  
2.16

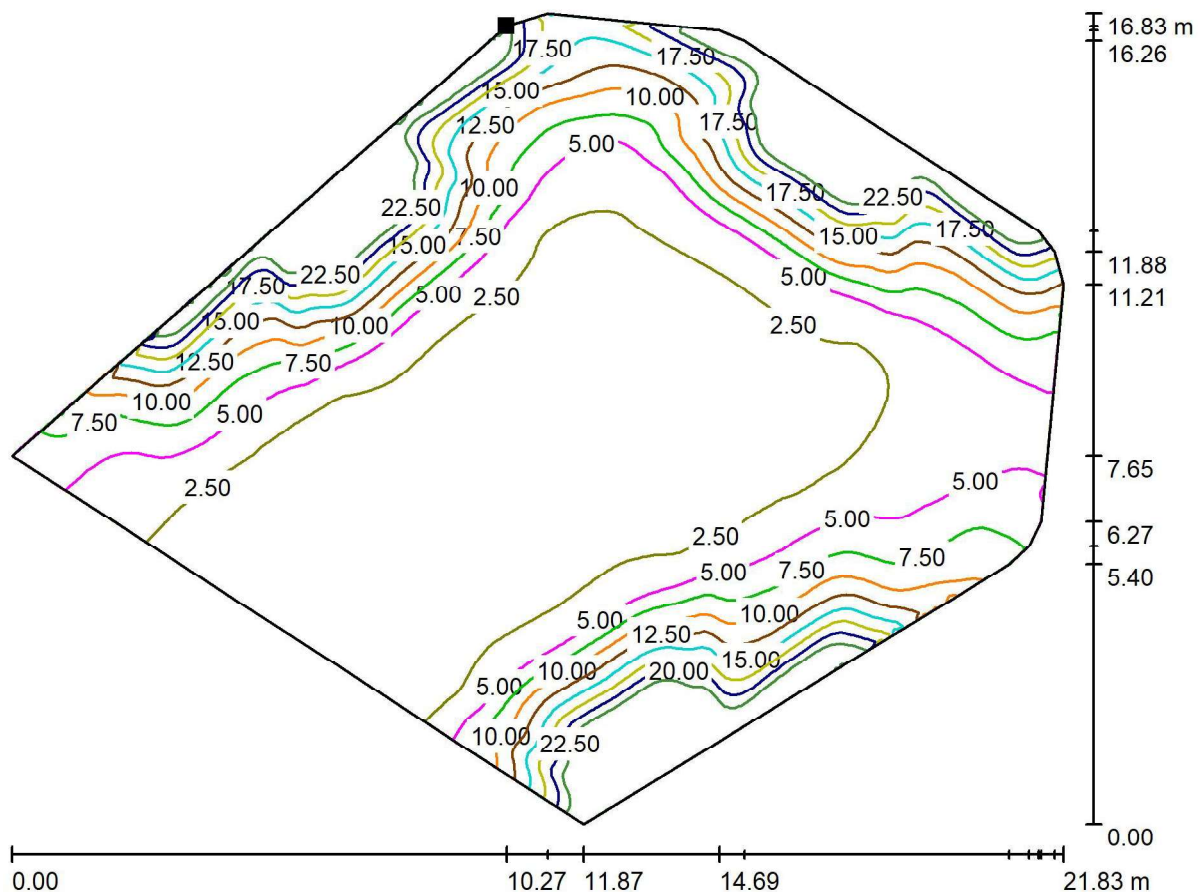
 $E_{max}$  [lx]  
102

 $E_{min} / E_m$   
0.074

 $E_{min} / E_{max}$   
0.021

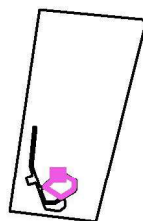


## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Rekreacja 1 / Powierzchnia 1 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 157

Położenie powierzchni w scenie zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt:  
(24.353 m, 26.313 m, 0.000 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

$E_m$  [lx]  
8.60

$E_{min}$  [lx]  
0.91

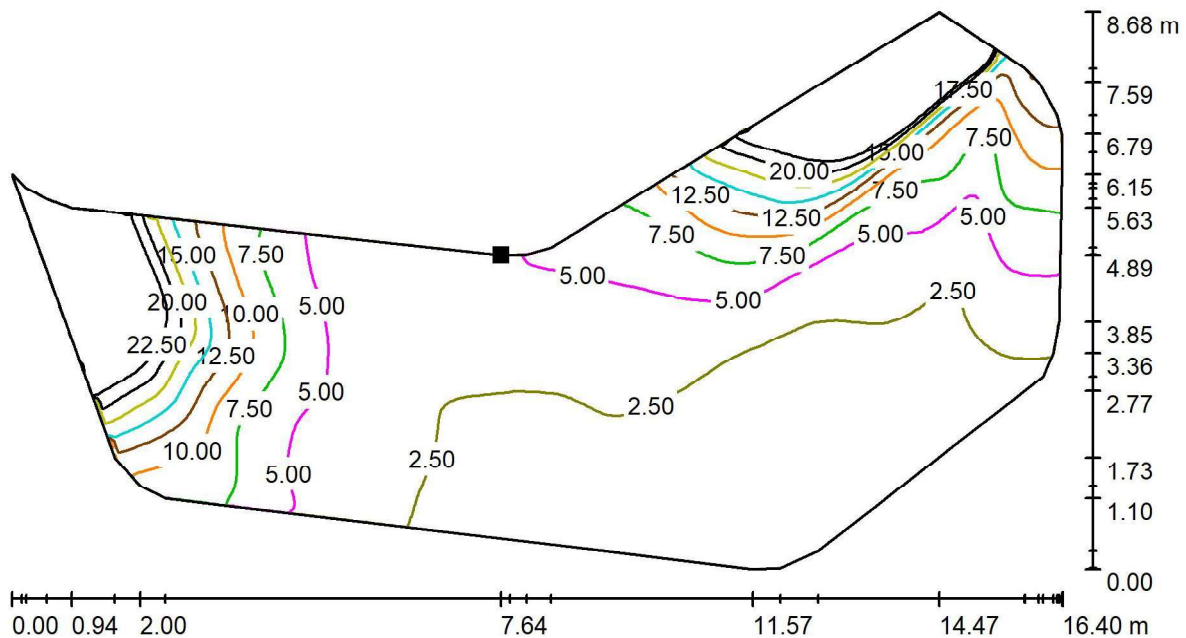
$E_{max}$  [lx]  
53

$E_{min} / E_m$   
0.105

$E_{min} / E_{max}$   
0.017

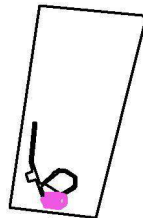


## Stara Błotnica Plac zabaw V3 / Rekreacja 2 / Powierzchnia 1 / Izolinie (E)



Wartości Lux, Skala 1 : 118

Położenie powierzchni w scenie  
zewnętrznej:  
Zaznaczony punkt:  
(20.438 m, 4.997 m, 0.000 m)



Siatka: 128 x 128 Punkty

$E_m$  [lx]  
8.88

$E_{min}$  [lx]  
0.75

$E_{max}$  [lx]  
97

$E_{min} / E_m$   
0.084

$E_{min} / E_{max}$   
0.008